

Il tema della III Giornata di Studi promossa dall'INU Campania, dal titolo **URBANISTICA DIGITALE** intende esplorare l'innovativo ruolo che le nuove tecnologie informatiche stanno avendo nell'urbanistica e nella pianificazione del territorio.

L'invito è rivolto ai professionisti che utilizzano, anche in maniera inconsapevole, le nuove tecnologie, agli specialisti che creano e propongono nuove tecnologie digitali e agli intellettuali che si interrogano sulle ricadute etiche e sull'influenza che queste tecnologie hanno nelle politiche e nelle pratiche.

Gli strumenti informatici stanno diventando parte integrante del nostro lavoro di urbanisti e pianificatori. Le stesse città subiscono un significativo processo di trasformazione. Tutto ciò porta ad interrogarsi sul ruolo centrale che avrà la conoscenza in questo rivoluzionario processo in atto ma anche sulle ripercussioni che le tecnologie avranno sulla forma e la rappresentazione della città, nel modo di prendere decisioni e nella determinante fase di comunicazione dei piani.

Di seguito si indicano le questioni sulle quali i partecipanti alla III Giornata di Studi dell'INU Campania potranno confrontarsi quest'anno.

1. LA FORMA DELLA CITTÀ DIGITALE

2. LE CONOSCENZE

3. LE RAPPRESENTAZIONI IN DIGITALE

4. LA COMUNICAZIONE

5. LE DECISIONI

INFORMAZIONI

SCADENZE

RELAZIONI FINALI

15 ottobre 2006

30 ottobre 2006

15 novembre 2006

giornatastudio@unina.it

Centro Congressi Ateneo Federico II - Via Partenope 36

Le tecnologie dell'informazione e della comunicazione stanno cambiando la struttura e le relazioni interne ed esterne alla città. La città digitale può realmente rappresentare una nuova forma di città? E' essa la più recente tappa evolutiva della storia della città? La città sarà in grado di vincere la sfida informatica rinnovando nella città digitale le sue funzioni e caratteristiche di città-capitale, città-mercato, città-museo? Quali saranno il ruolo e le funzioni della città digitale?

Software di rappresentazione e conoscenza del territorio come CumTerra, Autocad, Archicad, Archwiew e 3DStudio ma anche simulazioni, realtà virtuali, ologrammi offrono nuovi e stimolanti modi e forme di rappresentazione ad urbanisti e pianificatori. Progetti e piani che fino a pochi anni fa potevano essere presentati solo attraverso fogli bidimensionali hanno oggi la possibilità di diventare tridimensionali ed essere contestualizzati in una data realtà urbana. Si può giungere persino a simulare una vera e propria passeggiata tridimensionale intorno al progetto. L'utilizzo di questi strumenti creerà una rivoluzione nella rappresentazione del territorio? Esistono, in Italia, sperimentazioni innovative della rappresentazione in digitale? In che modo la rappresentazione tradizionale dovrà modificare il suo linguaggio per assecondare i nuovi schemi informatici?

III Giornata di Studi INU 2006

In molti contesti governativi sta diventando sempre più una pratica comune l'utilizzo di strumenti di modellismo e simulazione per la potenzialità che offrono di prevedere l'impatto che progetti urbani o piani avranno nel disegno e nello sviluppo di un dato territorio. Inoltre, lo stesso processo decisionale - alla base di qualsiasi scelta razionale nella pianificazione - potrebbe essere in qualche modo supportato e semplificato dall'utilizzo delle nuove tecnologie digitali. Esistono anche in Italia best practices al riguardo? Siamo al passo con le tecnologie disponibili?

Le nuove tecnologie digitali, inoltre, ci offrono strumenti conoscitivi come banche-dati, fogli excel, carte satellitari continuamente aggiornate, che facilitano la raccolta di informazioni e ampliano la nostra conoscenza. I GIS e le simulazioni su elaboratore, invece, possono rappresentare uno strumento che rinforza la conservazione, la promozione ed il controllo delle risorse e delle città. Ma quanto realmente sono avanzate in Italia le pratiche di utilizzo di questi strumenti? L'utilizzo delle tecnologie digitali migliora qualitativamente il piano urbanistico?

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

Centro Congressi Ateneo Federico II - Via Partenope 36

Software di rappresentazione e conoscenza del territorio come CumTerra, Autocad, Archicad, Archwiew e 3DStudio ma anche simulazioni, realtà virtuali, ologrammi offrono nuovi e stimolanti modi e forme di rappresentazione ad urbanisti e pianificatori. Progetti e piani che fino a pochi anni fa potevano essere presentati solo attraverso fogli bidimensionali hanno oggi la possibilità di diventare tridimensionali ed essere contestualizzati in una data realtà urbana. Si può giungere persino a simulare una vera e propria passeggiata tridimensionale intorno al progetto. L'utilizzo di questi strumenti creerà una rivoluzione nella rappresentazione del territorio? Esistono, in Italia, sperimentazioni innovative della rappresentazione in digitale? In che modo la rappresentazione tradizionale dovrà modificare il suo linguaggio per assecondare i nuovi schemi informatici?

In molti contesti governativi sta diventando sempre più una pratica comune l'utilizzo di strumenti di modellismo e simulazione per la potenzialità che offrono di prevedere l'impatto che progetti urbani o piani avranno nel disegno e nello sviluppo di un dato territorio. Inoltre, lo stesso processo decisionale - alla base di qualsiasi scelta razionale nella pianificazione - potrebbe essere in qualche modo supportato e semplificato dall'utilizzo delle nuove tecnologie digitali. Esistono anche in Italia best practices al riguardo? Siamo al passo con le tecnologie disponibili?

Le nuove tecnologie digitali, inoltre, ci offrono strumenti conoscitivi come banche-dati, fogli excel, carte satellitari continuamente aggiornate, che facilitano la raccolta di informazioni e ampliano la nostra conoscenza. I GIS e le simulazioni su elaboratore, invece, possono rappresentare uno strumento che rinforza la conservazione, la promozione ed il controllo delle risorse e delle città. Ma quanto realmente sono avanzate in Italia le pratiche di utilizzo di questi strumenti? L'utilizzo delle tecnologie digitali migliora qualitativamente il piano urbanistico?

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

Centro Congressi Ateneo Federico II - Via Partenope 36

Software di rappresentazione e conoscenza del territorio come CumTerra, Autocad, Archicad, Archwiew e 3DStudio ma anche simulazioni, realtà virtuali, ologrammi offrono nuovi e stimolanti modi e forme di rappresentazione ad urbanisti e pianificatori. Progetti e piani che fino a pochi anni fa potevano essere presentati solo attraverso fogli bidimensionali hanno oggi la possibilità di diventare tridimensionali ed essere contestualizzati in una data realtà urbana. Si può giungere persino a simulare una vera e propria passeggiata tridimensionale intorno al progetto. L'utilizzo di questi strumenti creerà una rivoluzione nella rappresentazione del territorio? Esistono, in Italia, sperimentazioni innovative della rappresentazione in digitale? In che modo la rappresentazione tradizionale dovrà modificare il suo linguaggio per assecondare i nuovi schemi informatici?

In molti contesti governativi sta diventando sempre più una pratica comune l'utilizzo di strumenti di modellismo e simulazione per la potenzialità che offrono di prevedere l'impatto che progetti urbani o piani avranno nel disegno e nello sviluppo di un dato territorio. Inoltre, lo stesso processo decisionale - alla base di qualsiasi scelta razionale nella pianificazione - potrebbe essere in qualche modo supportato e semplificato dall'utilizzo delle nuove tecnologie digitali. Esistono anche in Italia best practices al riguardo? Siamo al passo con le tecnologie disponibili?

Le nuove tecnologie digitali, inoltre, ci offrono strumenti conoscitivi come banche-dati, fogli excel, carte satellitari continuamente aggiornate, che facilitano la raccolta di informazioni e ampliano la nostra conoscenza. I GIS e le simulazioni su elaboratore, invece, possono rappresentare uno strumento che rinforza la conservazione, la promozione ed il controllo delle risorse e delle città. Ma quanto realmente sono avanzate in Italia le pratiche di utilizzo di questi strumenti? L'utilizzo delle tecnologie digitali migliora qualitativamente il piano urbanistico?

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

giornatastudio@unina.it

A seguito dell'accettazione degli Abstract da parte del Comitato Scientifico, verranno inviate agli interessati le istruzioni per gli autori.

Per qualsiasi informazione e per l'invio degli abstract potete scrivere al seguente indirizzo email:

Centro Congressi Ateneo Federico II - Via Partenope 36